

やってみたい  
おてみたい

# MSX専用通信!



LINKS  
WORLD

- ②A1クラブ
- ⑥NWGその1「ガーリーブロック」
- ⑧NWGその2「ダイレス〜ガイガーループ〜」
- ⑩NWGその3「ディーヴァ〜ドクターアマンドラ〜」
- ⑭LINKS INFORMATION PAGE
- ⑯LINKS直撃取材 /
- ⑱ここでLINKSが体験できる /

本誌でアイデアを募集した

# MSX2専用通信『A1クラブ』は ついに12月1日スタート!



## MSX2の 専用通信を 始めよう

通信を始めようかなと思っていても、なんだかよくわからなくて心配しちゃっている人もいるんじゃないかな。ちょっとでも経験すると、ゲーム感覚でできるということがわかると思う。

さて、これを読んでいる人のほとんどはMSXを持っているよね。通信を始めるにはパソコンとモデムと電話があればいいわけだから、あとモデムさえあればいいわけだ。MSX専用のリンクスからは、専用のモデム(NGA)が発売されている。ねっ、意外と軽く始められるでし

よ。気になる1か月の使用料金だけど、結構使う人の場合だと3000円ぐらいかな。うんと節約して楽しむと500円。このぐらいが目安だよ。あとは電話を使っているのだから当然だけど、電話代。リンクスでは画面につねに料金が表示されるから知らないうちにたくさん使ってしまうということがないので安心!

ここで注意。キミの家の電話はモジュラー仕様(電話コードの接続部分が透明なプラスチック製)になっているかな。なっていればOK。でなかったらNTTに頼んで工事(約1万円)をしてもらう必要がある。

じゃあ準備はいいかな? これから始まるMSX2専用通信についてつぎで紹介ね!

## 『A1クラブ』は MSX2のための 通信なのだ

さて、パソコン通信をやったことのない人もやったことのある人も注目してほしい。なぜってこの『A1クラブ』っていう通信はいままでのグラフィック対応のリンクスのよいところをそっくりひきついだ①MSX2専用の通信だということ。それも②まったく新しい考えかたをもとにしたメニューシステムで構成されている。さらにさらに③MSX・FANで募集したアイデ

## NGA II NGA新タイプ登場!!



① NGA (ネットワーク・ゲーム・アダプター)の新製品が登場。いままでの機能にくわえて、オートダイアル機能がついて14800円

## MSX2+NGA+電話で準備OK!



② この3点セットが基本。電話を通信に使うときは家の人の了解を忘れずに



# 『A1クラブ』は不思議な街?!

まず下の図を見てほしい。ここで番号の書いてあるところにカーソルをあわせてF1キーを押すと目的の建物の近くにワープ。右のイラストは、街はきつとこんな感じになるだろうな、なんて想像したイラストだ。そしてその下はその試作画面ね。

M-49	M-50	M-51
N-49	N-50	N-51
O-49	O-50	O-51

カーソルでマップを選びF1をおす



アを実現しているということ、などなど。もう、いまから、わくわくする内容なんだ。

つぎの4~5ページで紹介しているように、ひとつひとつのメニューが建物の名前になっていて、まるで『A1クラブ』が街のようにイメージされているんだ。

ここで、右上のイラストを見てほしい。実際に街にしてみたマップだ。のぞいてみたいメニューの書かれている建物にカーソルを合わせれば画面がスルリと変わって中に入ることができる。おしゃべりしたい人は「喫茶店」へ、というふうになるわけ。いまはまだそんな建物はないけれど、いつの日か建物がたくさん建ち始めて、そのうち人の住む家やマンションもできるかも。そこにはいったい誰がいるのかな。まさか、そこから学校や会社に行く人がいたりして?!

ちょっと横道にそれたような感じがしたと思うけど、リンクスでは本気でそんなことを考えている。メニュー選択の方法がただ街になったという単純な発想ではない。いまある通信では味わえない世界を創ろうとしているんだ。『A1クラブ』というのは、じつはそんな深い意味がある。MS

おそれ  
いったが!



MSX2の画面が美しくて目がつぶれそう!

X2という機種に限定した専用通信だからこそ実現できる構想といえるね。いろいろな機種で楽しめる通信だとどうしても文字を送ることがせいっぱいで、機種ごとに違うグラフィックを対応させることなんてまるでムリ。海の向こうのアメリカではコモドールのある機種を対象に、グラフィック対応の専用通信を計画している。どんなにりっぱな1BMだって実現できなかったことを別の形でなら実現できるというわけなんだ。

ところで、どんなすてきな構想をもっているも実現しなければただの夢、ということでリンクスは12月1日から『A1クラブ』をスタートさせるノ

# これが『A1クラブ』のメニューだ

## THE LINKS ゾーン・メニュー

## A1クラブ



ラボラトリー  
・タウン

『A1クラブ』の中心部。新しいことを企画、実験。

アシュギーネ  
・シアター

『アシュギーネ』の連続小説、ゲームの攻略法がわかる。

喫茶店  
チャットハウス

オンラインチャットの場。おしゃべり好きな人集合！

ソフトハウス  
情報局

ソフトハウスのメッセージ広場。質問も受けつけます。

全世界横断  
クイズ事務局

クイズに全問正解しないとアメリカにはいけない！

MSX・FAN  
・NET

MSX・FANの広場。プログラムの無料転送が人気。

アマンダ  
宇宙港

NWGの『ディーヴァ』はゲーム中にチャットも可能。

ガリー・  
ファクトリー

**MSX2** 『ガリーブロック』のNWGの入口はここ。

ガイガー  
研究所

**MSX2** 『ダイレス』のNWGをプレイする人はここ。

A1グランプリ  
・サーキット

『A1グランプリ』の練習コース。好きなだけどうぞ。

## アクセスポイントは9か所も！

リンクスから遠いところにいる人はさぞ電話代がたいへんだらう、ということで全国各所にアクセスポイントが用意されている。通信をするときは自分の近くにあるところに電話をすれば、リンクスに

直接アクセスするより安上がりなんだ。この12月から2か所増えて、ますます便利に！

●札幌 12月スタート  
●仙台 12月スタート  
●東京 03-453-9391

●名古屋 052-203-9391  
●京都 075-255-2807  
●大阪 06-244-9391  
●高松 0878-33-5159  
●広島 082-263-4721  
●福岡 092-472-8284



## みんなで考えた『A1クラブ』は 新しいことがいっぱい!

### ラボラトリー・ タウン

『A1クラブ』はこれからどんな通信にしていこうかといういろいろな提案したり、実験したりしようとするコーナー。最初のテーマは『A1クラブ』の憲章の制定。通信の憲章なんておもしろそうだと思わない?

### アシュギーネ・ シアター

ご存じ松下のMSXのキャラクタ、アシュギーネをテーマにしたコーナー。T&Eやマイクロキャピンの開発した『アシュギーネ』のゲームの攻略をモチーフにした連続小説を発表!

### 喫茶店 チャットハウス

リンクスでは初めてのオンラインチャット(通信上で文字のおしゃべりをする)を実現。中では文字入力の良い人用の『2400ポア』や遅い人用の『300ポア』のコーナーなどに分かれていて参加しやすい。

### ソフトハウス 情報局

みんなの知りたいゲームの情報を、直接ソフトハウスの人が担当となって提供してくれる。新作情報や必殺テクニックはもちろん、みんなの質問にも答えてくれるよ。

### 全世界横断 クイズ事務局

3択式のクイズを解いて、全世界を横断しようという壮大な試み。クイズにハズれてしまったらさきへは進めない。連続して正解を出さないと途中でリタイヤということになってしまう。かんたんな問題だといいな。

### MSX・FAN ・NET

おなじみのMSX・FANの情報コーナーが、こちらにも開局! 内容はいままでどおり。プログラムのダウンロードは人気のサービス。読者と結びめいおう星通信もお忘れなく。

### アモンドラ 宇宙港

NWG(ネットワークゲーム)の『ディーヴァ』の体験コーナー。ここからゲームに突入するんだ。この中には『ディーヴァ』についての情報コーナーもある。ネットワーク同士の惑星の情報交換に便利。

### ガーリー・ ファクトリー

NWG『ガーリーブロック』の入口はこちら。ここで自分のガーリーを組み立てて、いざ出陣。日本のどこかに住んでる誰かのガーリーを相手に戦うことになるんだ。なんだか不思議。

### ガイガー 研究所

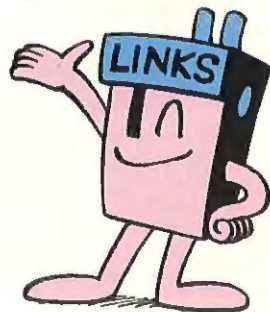
NWG『ダイレス』はトーナメント形式でランクアップしていく。ランクアップはホストコンピュータが自動的にやってくれるけど、やればやるほど人工知能は賢くなるばかり。十分自分の力をみがいて参加しよう。

### A1グランプリ ・サーキット

NWGではおなじみの人気ゲーム『A1グランプリ』の練習コースがある。山や谷、高速のコースを車のエンジンを変えたり、コインをためてオイルを補充したりしながら進む。

### その他

連続小説やクイズの企画はMSX・FANの誌上で募集したアイデアを採用したものだけど、この他に某ゲームのエディット画面のやりとりも実現しようと計画してる。いまは秘密だけど来年にはきっと発表できる!



# GIRLYBLOCK

## ガーリーブロック

日本テレネット(株)

☎075-211-3441

12月1日発売予定

媒体	MSX2専用
対応機種	MSX2専用
VRAM	64K
価格	6,800円

リンクスでないと、しかも『A1クラブ』でないと体験できないMSX2専用のNWG。通信上でプレイする以外にROM版のゲームとしても楽しめる。自分のロボットを組み立てて1対1で戦うアクションゲーム。



通信を使った  
ネットワークゲーム  
なんだ!

ついにリンクスではオリジナルゲームを発売することになった。内容は自分で組み立てたロボット、ガーリーを操って敵側のガーリーと戦うアクションゲームなんだ。

いままでNWG用のゲームは通信上のダウンロードだけで、市販のROMとして発売したことがなかったのだけど、今回の

「ガーリーブロック」はROM版として発売。もちろんROMだけでも遊べるけど、NWGとして遊ばない手はない!

ROMを買ったらリンクスにアクセスするまえにプレイして自分のデータを登録する。その後で自分の相手として不足のなさそうなどっかの誰かが組み立てたガーリーを選んで、そのガーリーとNWGのなかで戦うことができる。勝って得点がまえよりいいと再登録すれば順位はあがる。でも、知らないうちに追い抜かされてることだって!

まず、  
キミのロボットを  
組み立てる

まず始めにストーリーを紹介しておこう。「主人公ジェイクはお金さえもらえば何でもやってしまう軽い男。今回の仕事は火星2大軍隊の1つクリュセ軍の秘密要塞の破壊なのだ。日頃からクリュセ軍をうっとおしく思っていた彼はチャンスとばかりにガーリーブロックのcockピットに乗りこんだ。敵は同じ姿



### どっかの誰かのガーリーブロックと対戦



## 組みたてモード

自分のガーリーを心をこめて組みたてよう！

①左の4つはガーリーの腕のパーツ

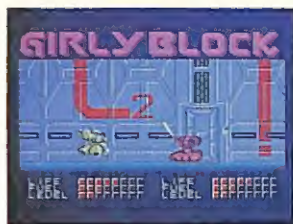


②この文字ばかりの欄はパーツのパラメータ

③ガーリーをイメージする。総重量も考えて



## 戦闘シーン



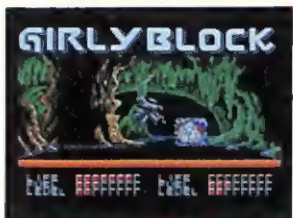
④ついに敵のガーリーと遭遇した！

## 移動シーン



⑤最初の敵に勝ったらつぎへ移動しよう

## 戦闘シーン



⑥まだ戦闘。このあと勝つたびに移動と戦闘を何回か繰り返すんだ



## 最終要塞



⑦ここが最後の敵、最終要塞なんだ。でも、まだ秘密がありそう！

をしている……」ということからこのゲームは始まる。

さて、キミが最初になくはならないのは、自分のガーリーを組みたてること。始めに組みたてモードになるので、そこでガーリーのムービング、ベーシック、アームズ、オプションの各ユニットのパーツを選択して決定する。ユニットにはそれぞれ4種類のパーツがある。パーツを選択するときにはパラメータの数値が重要なポイントだ。たとえばムービング・ユニット(移動のための足に相当する部分)のパーツを決める場合は、パラメータのスピード、ジャンプ、足ユニットの重量の制限の数値を分析。ノーマルはスピードとジャンプがぶつうだけと軽い、キャタピラは重いけど飛べない、ホバーは飛べるけどトロイ……などの特徴が出てくる。

パーツの組み合わせを単純に計算すると、4パーツの4乗だから256。この256体のガーリーが、得点・強さ(どれだけゲームがうまいか)をリンクスのホストコンピュータを通して競うことになる。

### キミと戦うのは誰の組みたてたガーリー？

自分のガーリーが決まったら、敵のガーリーと戦闘モードで戦う。戦闘シーンは廃墟、洞窟など約15。各シーンの間には移動シーンがあってそこでエネルギーの補給などを行う。目的は最後に要塞と戦って勝つこと。

さて、1度ゲームを終えたところで通信モードによって自分のデータをホストコンピュータに登録すると、ランキングが表示される。もし、このとき手頃な相手をそのランキング表に見つけたら自分のMSXにそのデータを取りこんで、そいつと戦ってみることができるんだ。どこの誰だかわからない人のガーリーと戦うなんて、なんだか不思議な感じだね。シューティングゲームなどのようにハイスコアや、どんなに早くエンディングに行けたかを競うというのではなくて、他の人のガーリーと競うことにこのゲームの意味があるんだぜ！

NWGその②


# ダイレス

—— ガイガーループ ——

日本テレネット(株)

☎075-211-3441

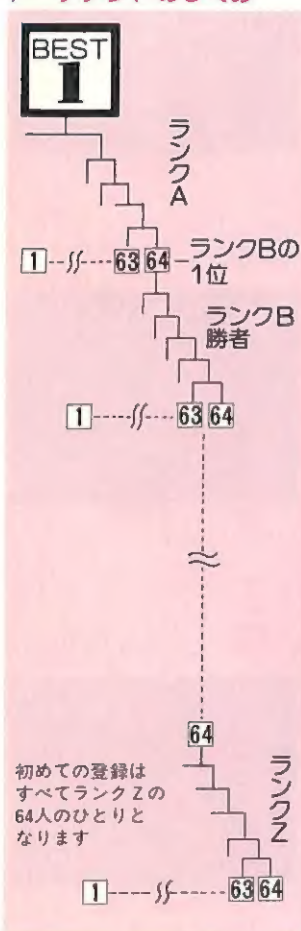
12月1日発売予定

媒体	
対応機種	MSX2 専用
VRAM	128K
価格	6,800円



相手が置いたボールを早く取ったほうが勝ちという単純なゲーム。勝ち抜いたら自分の分身がトーナメントに出場！

## トーナメントのしくみ



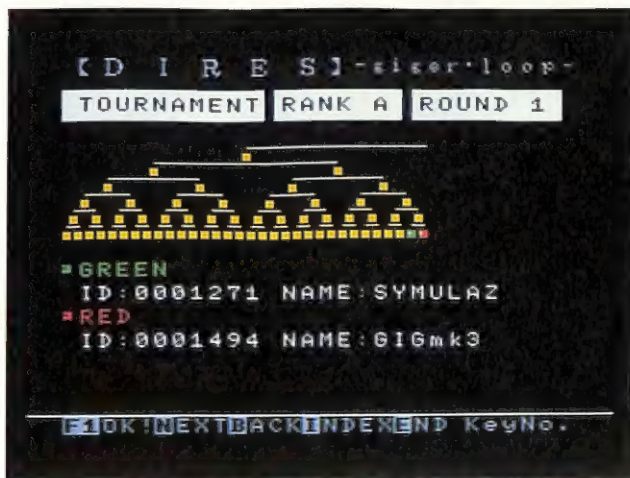
自分のシミュラが  
トーナメントに  
出場！

自分の育てたシミュラ(人工知能をもつ分身)のデータをホストコンピュータに登録すると、ホスト側で自動的にトーナメントを行って、ランクを決めてくれる。このトーナメントの参加者はもちろん全国に散らばるネットワークカーたちだ。トーナメ



④ホストに送られたデータで順位がすぐわかるようになっている

ントは1ランク64名で始まる。ランクZから始まって、ランクAまでランクアップしていくんだ。左の表がそのしくみだ。



④登録したキミのシミュラ(分身のデータ)をホストがトーナメントさせる

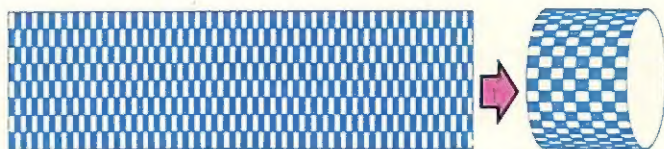
©BOTHTEC



## 前に進んで 相手の背後に まわる!?

右上の図を見てほしい。これがこのゲームのフィールドだ。これが、ぐるっとつながっているところがミソ。

ルールはいたってかんたんで、自分の置いたボールが相手に取られるまえに相手のボールをすべて取ってしまおうというもの。ところがルールが単純なだけに、



→右へつながる

よく考えないと勝てない。完全な思考型ゲームなのだ。

お互いに持っているボールの数は16本ずつ。そのボールを置くには横1列に並べるのはいいけど、たてに並べるときは4マスごとに1本だけと決まっている。上下に分かれた画面で相手がどこにボールを置いたか確認

←左へつながる

しながら、相手の位置からどのあたりが自分のボールを置くのに最適かを讀まなくてはならない。もちろん時間制限だってあるのだからあせる。おまけに相手はやればやるほどこっちのパターンを学習するというおそろしい人工知能つきなのだ。同じパターンは2度と通用しない。

## 要するに 体あたりで ボールを取るのだ

相手のボールを取るっていうのはRPGでコインを拾うようにキャラクタが触れば取れるというものではないんだ。勢いをつけてドーンとぶつからないとだめ。でないとブヨーンとはじかれて、アララってことになってしまう。後ろにさがってもう1回トライしているうちに時

間もたつし、相手もどんどん追いついてくる。最高速度でつねにぶつかるように自分と相手とのボールの位置をよく頭にしておく必要があるようだ。とくにバックしてボールを取ろうなんて考えている場合は、ボールの位置と自分の位置がわかっていないとちょっと不可能だ。

画面のまん中にあるインジケータはパワーゲージだから、ここで自分がいまどの程度加速がついているかを見ておこう。細かい気配りがポイントなんだ。

自分のボール



相手のボール



上下の画面を見比べながらブレいすると目がたいへん!

## 人工知能には こうして 勝て!

とにかくボールを取るには加速が必要、ということから考えるとボールの配置は相手にとって取りにくい位置、つまりなるべく近くに何本も集めてしまうことがポイントになる。

その基本にそった一例が右の図の配置だ。これだといちいち加速をつけ直さなくてはならない。この他に横1列に並べてし

まう配置や、相手がボールを置いていく後をつけながら、その影に置いていくなんてことも考えられる。

でも、この方法もいつまでも通用するわけではない。相手は人工知能を活用して、こっちのパターンを分析、学習してくるんだ。くやしい感じもするけど、ネットワーク上では自分のパターンを逆に読ませて賢くなった相手を自分の分身としてトーナメントに出場させるから、これもしかたないね。だったらしっかり教育しなくっちゃね!

## たとえばこう置く



NWGその③

NETWORK SIMULATION WAR

# ディーヴァ

Dr. AMANDORA 〜ドクターアマンドラ〜

日本テレネット(株)

☎075-211-9441

未発売(オンラインのみ)

媒体 オンラインのみ

対応機種 MSX MSX2

RAM 64K

価格 12,800円

(NGAとのセット販売あり19,800円)

オンライン・ゲームで、人  
気のシミュレーション。し  
かも、マルチプレイでチャ  
ットも可能……究極のNW  
Gがついに実現した!



ついに実現、  
通信を使った  
マルチプレイゲーム

いままでのNWGをはるかに  
超えるNWGがついに実現。ホ  
スト側のコンピュータにゲーム  
の結果データを登録して、その

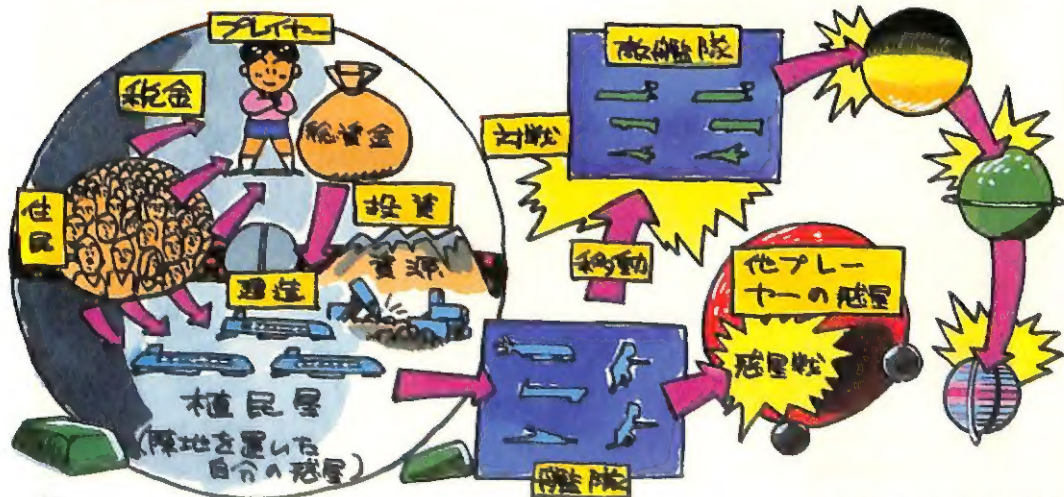
結果だけで優劣を競ったり、人  
のデータを読みこんで力比べを  
するなんていうNWGはあった  
けど、ほんとうの意味でのNW  
Gというのは残念ながらいまま  
でなかったのだ。ネットワー  
カーが何人もアクセスして同じゲ  
ームを、同じフィールドで同時  
体験するというマルチプレイN

WGなんて夢のまた夢なんて考  
えていたわけ。でも、ついにや  
ったということにかくすごいと  
しかいいようのないことが実現  
してしまったのだ。シミュレ  
ーションゲームでおなじみの「デ  
ィーヴァ」をオンラインで結ぶ  
マルチプレイNWGとして再プ  
ログラム化。早く体験したい!!

おもしろさめ  
本格シミュレーション  
ゲーム!

あらためて説明する必要のな  
いくらい超有名な「ディーヴァ」  
がNWGでできるなんて、とに  
かく楽しみ。どこの誰かわか

らない人と惑星を取り合いっこ  
するところがこのゲームの楽し  
いところ。ゲームの概略は下の  
イラストを見てね。





## 市販の 「ディーヴァ」にはない チャットを体験

みんなのよく知っているT&E Eソフト発売の「ディーヴァ」と違うところは、まず惑星戦がアクションシーンではないということ。その代わりといっはなんだけど、NWGの「ディーヴァ」にはチャット(おしゃべり)の機能がついている。

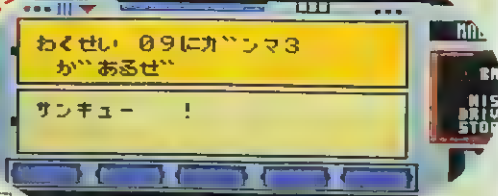
これは同じゲームに同時に参加している人とオンラインでおしゃべりができるというもの。ある人の持っている惑星がほしいと思ったら「降伏しろ」なんて呼びかけてみたり、「手を結んでAくんの惑星を攻撃しよう」と誘ってみたりすることもできる。

なんだかほんとうに操縦席に座っているような錯覚におちいりそうだね。

ゲームをとおして、まったく知らない人と協力して何かをするなんて、ちょっと不思議な感じ。もしかしたら、呼びかけた相手の人がじつは学校の先生だったり、遠く離れた北海道の北の端に住んでる人だったりすることだって考えられる。もちろんかわい  
い女の子ってことも/ そう考えていくと日本というか地球って意外とせまいな、なんて考えちゃう。



見知らぬふたりが  
出会っておしゃべり



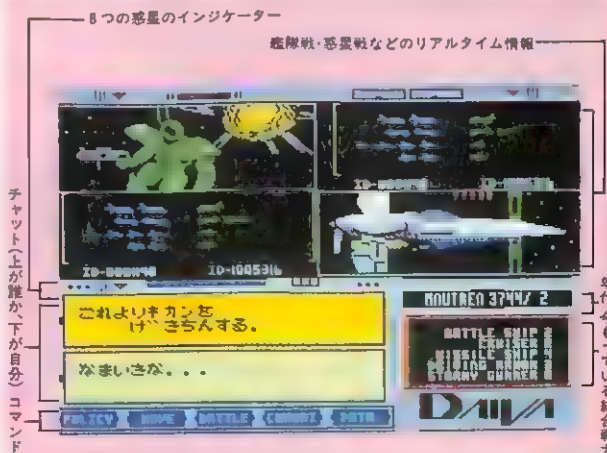
## リアルタイム だからつい 熱くなる

相手がコンピュータのときもけっこうのめりこんでしまうゲームだけど、誰だかわかんないけど人間が相手というのは、どこことなく力が入ってしまうというもの。まして、話しかけたり、かけられたりするとその感覚はいっそう激しくなってしまうそう。やっぱり、誰だって人には負けたくないもんね。

ところで、画面のほうに話を戻すけども、画面の上半分にはウィンドウがいくつも開いて、艦隊戦や惑星戦のもようがよくわかるようになっている。その他、年代のウィンドウと現在の戦力の情報が1画面にシンプルにまとめられている。

コンピュータとやっているときにはあまり感じなかったリアルな感じが、どっかの誰かが突然話しかけてきたりすることで同時にこのゲームをやっているのがわかるもんだから、もう最高/ こういう感覚っていうのは、

なんだかみようにカッコイイ。その気になって、思わぬことをしゃべってしまいそう。もしかしら、チャットしながらつい熱くなってケンカになってしまいそうな気もするんだけど、それってとりこし苦労かな。



年代今もついている統合戦力



① いよいよゲームのスタート。出会うのはどんな人たちかな。ワクワクが止まらない。



② 銀河は広いなあ、なんてボヤッと思っているうちに画面が切り替わっていくんだ。



③ このあたりの惑星にちょっと寄ってみようかな。いい資源が見つかるといいな。



④ ディーヴァらしいシーン。このうちの1つが自分の陣地となる惑星なんだ。



すぐに「ディーヴァ」に参加したいだろうけど、ちょっと待って！ 参加するには事前に自分の陣地、つまり自分の惑星を決めておく必要があるんだ。

で、どうやって惑星を決めるかというと、星域図をみながら星系をカーソルで選択する。こんどは星系図(分子モデルみたいな画面)を見ながら、ここで惑星を選ぶんだ。惑星が決まったら、軍名(自分の軍の名前)を入力。そうするとホスト側のコンピュータに惑星と軍名が登録される。その後メニューに戻るとゲームの開催日とスタート時刻

が表示されている。なんせ同時にみんなで始めないといけないから、スケジュールを合わせなくちゃね。

いよいよゲーム開催の当日となって、「ヨーイドン」でゲームを始めたら、左の写真の流れのように画面がつつぎに展開して、星系図では自分の惑星が表示されるんだ。そこで、自分の惑星で住民から税金を取って、そのお金で環境・資源・技術・防衛力に投資するという政策を行う。この政策のやりかたで生産力を高めておくわけ。そして、艦隊や兵器の建造をしたらその配置を行う。ここでうまくやるかやらないかでほぼ勝負が決まる。シミュレーションゲームならではの、ドキドキする瞬間だ。攻略作戦開始！

⑤ どうしようか作戦を考えているうちに、誰かが交信してきたようす。ならば「コミュニケーション」コマンドで応答してみよう。



戦略を決める

## ファンクションキーでコマンドを選ぶ



### DATA

このコマンドを選ぶと敵や自分の艦隊の情報が得られる。艦隊戦をするまえに調査！



### POLICY/FLEET

自分の惑星の政策を行う。艦隊の建造やその配備なども決める。いわば作戦の準備なのだ。



### MOVE

艦隊の移動はここで行う。最大4つに分けて移動できる。どこに移動させるかか問題。



### BATTLE

ついに戦闘が始まる。敵を倒さないとたいへん。勝算のある敵を選ぼうよ。



惑星は全部で16  
同時に8人まで  
プレイできる

このゲームは同時に8人までを1組として参加(1日に300人は可能)する。惑星は16もあるけど誰かの陳地となれるのは最初は8つ。すぐ、あいている惑星に手を伸ばすのもいいけど、その惑星が価値あるものなのか考えないといけない。つぎの惑星を攻略するには艦隊も必要だし……ならば、人口があったほうがいいのか、資源があるほうがいいのか、それともそんなことは考えないで小さめの惑星をねらったほうがいいのか。そのためには、惑星の情報はきっちりおさえておかななくちゃね。

## 8惑星のタイプと環境

火星タイプ		直径約7000kmの小型惑星で、人口はおおよそ12億人。発達途上惑星であるため、地下資源は豊富である。
地球タイプ		数多くの地下資源と大量の水を持っており、生物の発生しやすい星である。人口約3億で技術力も高い。
月タイプ		大気がきわめて少なく、他の惑星から定期的に移動している。資源は少ない。
土星タイプ		直径10万kmの中型惑星であるが、星を構成する物質はそのほとんどが液体である。そのため資源は小型惑星なみ。
巨大惑星		直径30万kmにおよぶ大型の惑星。資源も豊富にあるため、人口は約69億人に達している。
機械惑星		大型のスペースコロニーとして造られた惑星。資源は他の惑星から輸送してくるため持っていない。
木星タイプ		惑星の約38%がガスであるため、人類はおもにそのまわりをまわる衛星に住んでいる。直径21万kmの大型惑星。
双惑星		小型惑星2つで構成されており、両方合わせると、大型惑星に匹敵する資源を持っている。

## 戦いは2つ 艦隊戦と 惑星戦

建造した艦隊や兵器を使って敵の艦隊を攻撃に行こう。艦隊は最大4つに分けて移動したり、戦闘をさせることができるんだ。もし、移動中に敵の艦隊と出合えば艦隊戦となる。対戦は1対1なので、その艦隊が他の人の艦隊と戦っているときは

対戦できないけど、そんなときは待っているか、あきらめるしか方法がない。

艦隊には2つの兵器(ストームーガンナーとドライビング・アーマー)を積むことができ、惑星に降りたときその兵器を使った惑星戦になるんだ。ただし、惑星の上に敵の艦隊がいたらだめ。そのまえに、艦隊戦で艦隊を倒しておく必要がある。とりあえず、惑星にいる敵の60~70%を倒すことができれば、その惑星を占領することに成功。

この艦隊戦や惑星戦のときにデータ・コマンドで他の惑星の情報(所有者の軍名・総惑星数・総艦隊数・総兵器数・階級など)を見て、攻略目標を調査することもできる。この他にコミュニケーション・コマンドで他のプレイヤーとチャットで情報交換することだってできるんだ。



①上半分に4つに分かれた艦隊のようすがウィンドウで表示される

### 惑星戦

#### ■ドライビング・アーマー戦



①ドライビング・アーマーで戦うときのシーン。上から出撃数の選択、自分の勝ち、負け

#### ■ストームーガンナー戦



①ストームーガンナーで戦うときのシーン。上から出撃数の選択、自分の勝ち、負け

## LNKSと

## MSX・FAN読者を結ぶ



『A1クラブ』のことで忙しい  
リンクスだけど、好評の年末イベント  
シネマ大賞・ゲーム大賞 は今年もやるぞ!

## 遊・アクセスガイド

(リンクス内のイベント情報)

いよいよ  
A1クラブ  
が始動する!

11/12 ↓ 23	<p>●第5回ふきだしコンテスト・ダイレス編</p> <p>リンクスのセンターから送られてきたCGの画面に、みんなをあっというまにふきだしをつけようというもの。今回のテーマは、いよいよ始まる『A1クラブ』のネットワークゲーム『ダイレス』。</p>
11/26 ↓ 12/7	<p>●第5回ふきだしコンテスト・ガーリーブロック編</p> <p>上記にひきつづき、『A1クラブ』のネットワークゲームから出題。今回は『ガーリーブロック』です。</p>
12/1	<p>●スーパーレイドック月間階級賞発表</p> <p>11月1日～30日にリンクスへ『スーパーレイドック』のゲーム結果を登録した人のランキングを発表。</p>
	<p>●『A1クラブ』スタート</p> <p>リンクスのメニューに、いよいよMSX2専用のコーナーが誕生する。この『A1クラブ』は本誌読者のアイデアがいっぱい盛り込まれているんだ。この付録でも紹介している。</p>
12/1 ↓ 20	<p>●LINKSシネマ大賞募集</p> <p>遊コミュニケーションのコーナーで今年も開催。今年上映された映画の中から好きな映画を選ぶよ!</p>
	<p>●LINKSゲーム大賞募集</p> <p>こちらはゲームプラザで開催。今年発売のゲームの中でナンバーワンは何かな!</p>

まちにまった『A1クラブ』がついに12月1日からスタートする。アイデアを募集したのは7月号、締めきりが8月8日。新しいことを始めるって、けっこう時間がかかるね。もちろんそれだけ期待できる内容になっているんだけど!

さて、このクラブはリンクスのメニューの1つとなっている。だからすでにリンクスの会員の方は、新しく入会金や会費を払う必要はない。楽しみが倍増してアクセス料金が高くなってしまいうぐらいかな?

おそらく12月のスタートを待たないで、11月中にいくつか実験的にスタートする予定。リンクスに毎日アクセスするといち早くその情報が得られるかもしれないね。

といいつつ、今月のリンクス内のイベントもよろしく! イベントも1年の総決算の内容でさらに充実で〜す!

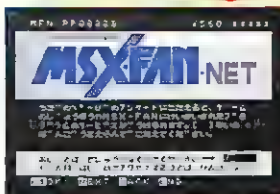


# MSX・FAN・NETは MSXの 情報満載

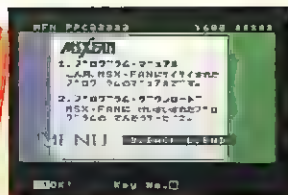
MSX・FANの得意とするMSXの情報を提供。いまはゲームプラザの中にあるけど「A1クラブ」ができれば、そっちへ引越しをする。

NETで人気があるのは掲載プログラムのダウンロード。いちいち打ちこまなくてすんで便利なのです。その他は新作ゲームの発売予定カレンダー。それと、読者とリンクスの会員の人を結びめいおう星通信のコーナー。ちょっと読みにくいけど下の写真をみてね。

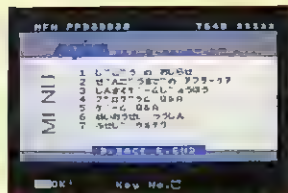
かっこいい  
NETでしょ!



①MSX・FANのコーナーを選ぶとこんな画面が出る。どう、かっこいいと思いませんか?

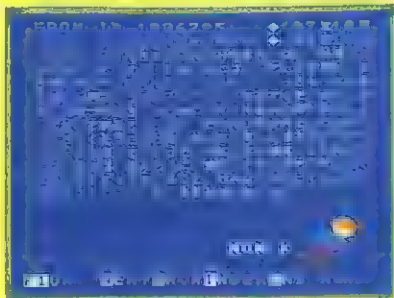


②掲載のプログラムのダウンロード・サービスをしています。打ちこむ手間がなくて好評です!



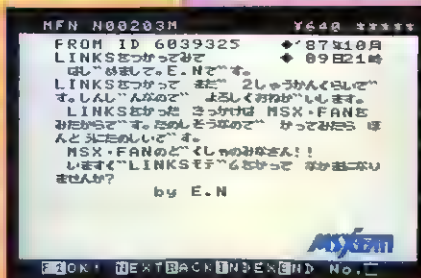
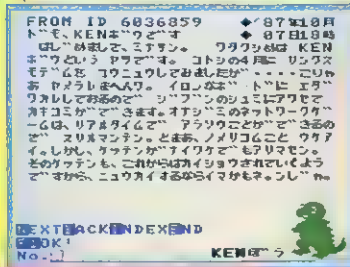
③おもにゲームの情報を提供しています。下に掲載のめいおう星通信はここ。ゲームの新作情報もね

## めいおう星 通信



④こちっ、そ、初めまして! メールを送る楽しさを覚えてしまったらもう戻戻りできないほとりこーノ

⑤リンクスから自分用のメールのフォーマットをプレゼントしてもらるってとてもステキですね



⑥新人のメールってとことなくわいらしい。でもいくつなのかな意外と30くらいだったりして

## MSX・FAN・NETのメニュー

The LINKS — ゲームプラザ — MSX・FAN・NET  
ゾーン・メニュー (アンケートに答える)

ファンダムプログラムサービス  
(掲載プログラム提供)

プログラムダウンロード  
プログラムマニュアル

コミュニケーションボード

ふせ字ウルテク  
ゲームQ&A  
新作ゲーム情報  
プログラムQ&A  
めいおう星通信  
前号までのアフターケア  
次号のお知らせ

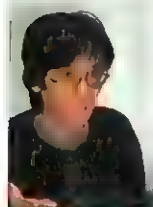


## 直撃取材!!



### ホスト コンピュータは 京都にあり!

リンクスのホスト・コンピュータはどこにあるかな? 東京か大阪ではないかと思いがちだけど、じつは京都にあったのだ。



Ⓢうわさの榎戸氏。おしゃれなんだ。

なんとなくゆったりした文化の薫る街、そんな空間に科学の最先端コンピュータがあるのはなんと不思議だ。



Ⓢ「A1クラブ」についての企画も会員の人たちと討議する熱心さ

そのコンピュータとは富士通のM340。容量は2.7ギガバイトなんだそう。サービスは24時間だから、コンピュータや付属の機械はフル回転。しかもふだんは5つの端末でつねに中の情報を新しくしている。

その情報の内容や新しい企画

(たとえば今回の「A1クラブ」)を実際に具体化しているのが榎戸氏。彼の個性がリンクス全体の個性になっている。それほど彼の仕事の意味は大きい。「会員のひとと話すのがこわい」とはつねに接しているからいえることだもんね。

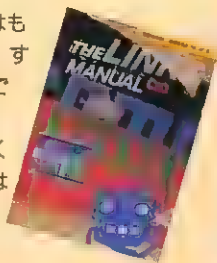


Ⓢ社員の誰よりもよい待遇のリンクスの核ホスト・コンピュータ!

### LINKSへの 入会方法

リンクスに入会するには、まずモデム(リンクス製の専用のものかナショナルのFS-CM820)を持っていないとね。そのどちらかを買ったら中の申込書で登録をする。これでかんとんにジュニア会員になれるんだ。ジュニア会員はダウンロードでゲームの購入もできる。そのためには料金を払う必要があるよ。で、銀行の契約書もついている。ハ

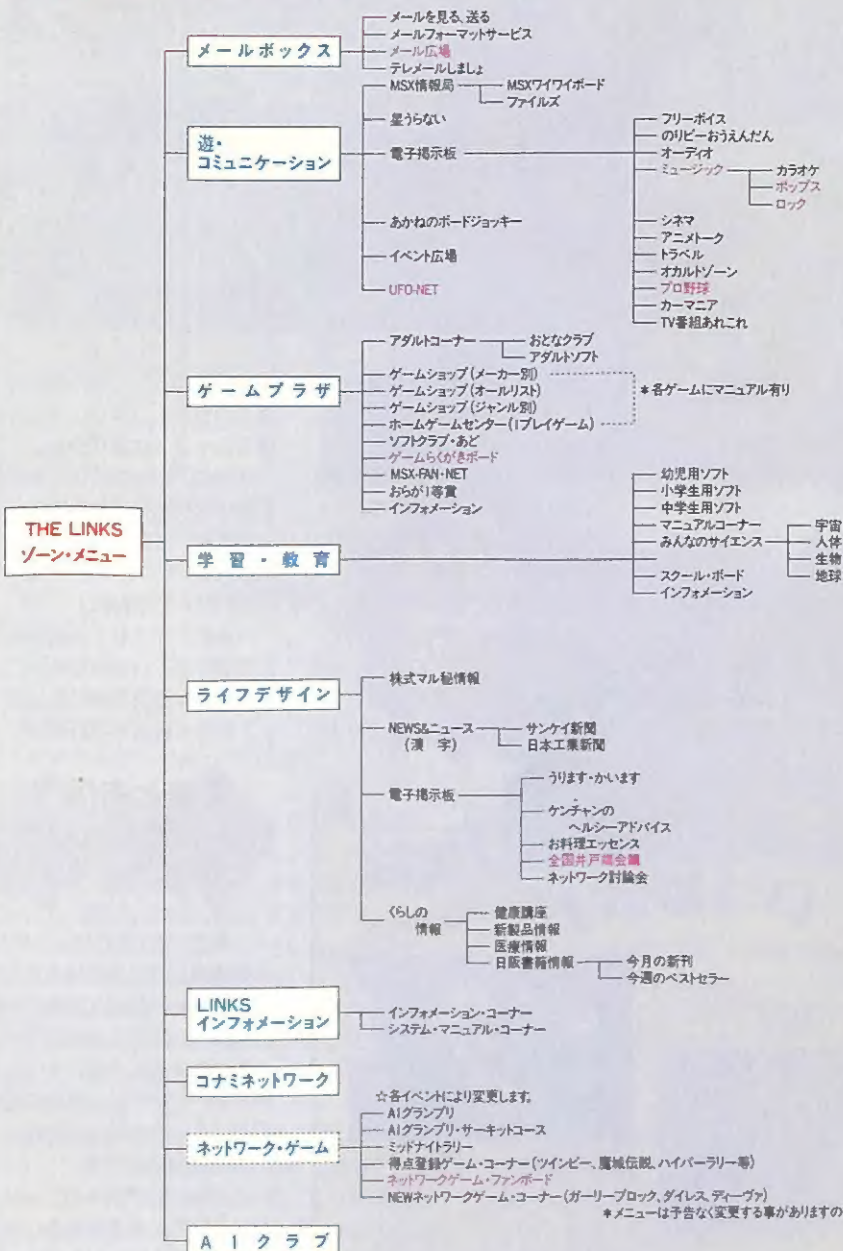
ンコを押してもらい必要があるから、家のひととよく相談しよう。ジュニア会員でも「A1クラブ」はもちろん利用できるけど、すべてのコーナーを利用できる正会員制度もある。きっと家の人も使いたくなるはず。詳しいことは ☎075-211-3441 日本テレネットに直接電話を。





# サービスメニュー

※ 赤字は人気のあるコーナーです



# MSXを持っていなくても モデムがなくても ここで



## LINKS

# が体験できる!

**とにかく何事も  
経験から  
始まるんだぜ!**

まだなんとなく通信がよくわからない人、実際に見てみないと納得できないという人のために実際に体験できるお店を紹介しよう。ここへ行けば、とりあえずわからないことや、不安に思うことはすべて解決すると

思うよ/ 通信は思ったよりかんたんだし、想像もつかないほどおもしろいし、かっこいいものなんだ。だからひとりでも多くの人に体験してほしいな。どうせ無料なんだしね。さらにリンクスの最新情報もここでわかるし、特典だってあるんだ。

右のページにドバツと書いてあるお店がもし近くにあったら、寄ってみよう/ これだけでも体験できるお店は多いのだけど、

今後もっとたくさん増える予定ということだから、さらに体験のチャンスは広がるね。

さらに、いまここにあるお店ではリンクスの体験者に体験カードを配っている。この本の表紙と同じイラストのついたかっこいいカードなんだ。

一覧表を見ても、お店のあるところがよくわからないという人は、リンクスに問い合わせると、詳しく教えてくれるよ。

## この他にもチャンスは いっぱい!

📍マイコンショウの松下のブースでもリンクスの体験ができたんだ



📍松下の「A1フェア」で「A1ゲームランブリ」のゲーム大会を体験

**お店とお店で  
ネットワークゲーム大会を  
することも!**

一覧表のお店はつねにリンクスの体験ができるのは当然だけど、夏休みや特別な期間にかぎって、お店同志でNWGのゲーム大会をすることがけっこうあるんだ。だいたい土曜日や日曜の昼が多いみたい。これからだと冬休みのころかな。

この他にもMSXのフェアとかいろいろ。そう考えるとほんとに体験するチャンスはいっぱいあるね。



# リンクス体験店一覧表

下にあるのが、リンクスがいつでも体験できるショップのリストだ。いまなら行くと体験カードがもらえるよ!

<b>■東京都</b> ロケット3号店 // 昌平橋店 // 6号店 // 江豊店 // 8号店 // 本部店 デンキランド金町店 // 亀戸店 丸井中野本店 // 町田店 // 新宿店 // 錦糸町店 サトームセン1号店 // ラジ観パソコランド // 本店 // 中央通り店 ラオックス蒲田店 // 中央店 // 本店 石丸マイコンセンター 広瀬無線 カクタデンキ マルゼムセン本店 ミナミ電気館 マイコンベース銀座 J & P渋谷店 ナカウラ各店 第一家庭電器都内各店 ■神奈川県 丸井戸塚店 ラオックス厚木店 ■千葉県 デンキランド茂原店	// 津田沼店 // 松戸店 丸井津田沼店 ラオックス市原店 ■埼玉県 英弘チェーン所沢店 // 川越店 ■北海道 そうご電気YES店 ■宮城県 電巧堂チェーン各店 ■静岡県 英弘チェーン高台店 ■愛知県 栄電社テクノ名古屋 // 鳴海店 // 春日井店 // テクノ豊橋店 カトー無線電気館 ■三重県 河合無線伊勢ホームセンター // ELFA // 松坂テクノ J & P津店 J & P四日市店 ■大阪府 J & Pテクノ店 // メディア店 // 高槻店 ニノミヤエレランド // パソコンランドナンバ 中川ムセン日本橋本店 // NAMU店 // 中店	// 泉北店 // 千里店 マツヤデンキ日本橋店 // 狭屋川店 ■兵庫県 J & P姫路店 星電社C-SPACE三宮本店 // 姫路本店 // 加古川店 // 東加古川店 // 明石本店 // 西明石本店 // 伊丹本店 // 西宮本店 ■京都府 J & P京都寺町店 // 京都近鉄店 ニノミヤ京都寺町店 中川ムセン京都店 タニヤムセン京都本店 ■岡山県 ベスト電器岡山本店 英弘チェーン表町店 // 倉敷店 ■広島県 ベスト電器呉パソコン館 ■香川県 英弘チェーン屋島店 // 観音寺店 // 丸亀店 // 高松店 // 坂出店 ■高知県 英弘チェーン高知店	// 帯屋町店 // 高須店 // 中村店 ■愛媛県 英弘チェーン千舟店 // 新居浜店 // 八幡浜店 ■福岡県 ベスト電器福岡本店 // 小倉パソコン館 // 久留米パソコン館 // 飯塚パソコン館 // 博多店 // 黒崎パソコン館 // 西新店 寿屋エレデ ■長崎県 ベスト電器長崎浜の町店 // 長崎パソコン館 // 四ヶ町パソコン館 ■佐賀県 ベスト電器佐賀パソコン館 ■熊本県 ベスト電器熊本パソコン館 寿屋本店 ■大分県 ベスト電器大分パソコン館 ■宮崎県 ベスト電器宮崎店 寿屋宮崎店 ■沖縄県 ベスト電器那覇パソコン館 // 胡屋パソコン館
--	--	---	--

## A1クラブモニター会員募集

——NGAを1年間無料で貸します!——

リンクスでは「A1クラブ」のスタートを記念して、モニター会員を募集! ただし、モニター会員の場合はリンクスの正会員として登録してもらうために、入会金2000円と年会費の3000円が必要なのだ。特典は、モニター会員にはNGAを1年間貸し出してくれるということ。希望する人は左ページにある応募券をハガキにあって、①住所②氏名③年齢④電話番号⑤持っているMSXの機種名を記入してリンクスまで送ってほしい!

## THE LINKSについての質問は

リンクスの内容、NGAの購入や入会方法についての質問は、ハガキが電話で下記の日本テレネットまで問い合わせてください。

〈住所〉 千604 京都市中京区烏丸通御池下ル  
 リクルートビル8F  
 日本テレネット「リンクス・MSX・FAN」係  
 〈電話〉 075-211-3441



## NWG予約注文書

今回紹介したNWG3本の予約注文を受けつけます。「ディーヴァ」はオンラインのみ販売するので、これにNGAをつけて1万9800円。申し込みは下記の右側(お客様控え)のほうに必要なことを書きこんで、上記のお店か近くのナショナルショップへ。予約した人は先着1000名に「アシュギーネ」テレカをプレゼント。

リンクスネットワークゲーム 予約注文書(店舗控え)		リンクスネットワークゲーム 予約注文書(お客様控え)	
氏名		①ガーリーブロック	本
名		②ダイレス(ネットワークバージョン)	本
姓	千	③ディーヴァ・アムドラ+NGA	本
住所		上記を確かめに注文承りました。 店名印	
TEL			
注文欄	①ガーリーブロック 本 ②ダイレス(ネットワークバージョン) 本 ③ディーヴァ・アムドラ+NGA 本	昭和	年 月 日
予約注文手付金	円	予約前受金	円

日本テレネット075-211-3441 価格①6800円 ②6800円 ③19800円

ふたつのソフトを、**アシュギーン**  
新たに同時発売!!

## 復讐の炎

©1987 MATSUSHITA

第3弾 こちらはアクション RPGアドベンチャー

マップサイズは驚異の240画面。タテヨコに高速でスクロールします。敵シンボルに接触すると、画面はたちまち戦闘シーンに。凶暴、複雑な敵キャラ。コンタクトモードで情報がつかめます。  
SW-M003 標準価格 6,800円  
※12月上旬発売予定(マイクロキャビン)

データ互換して、必殺アイテムが使える。  
SW-M001 標準価格 3,800円

## 虚空の牙城

©1987 MATSUSHITA

第2弾 こちらはスーパーアクションアドベンチャー

ホラー映画調の恐怖の戦闘シーン。剣を刺すと、敵キャラは血しぶきを上げる。超デカキャラも出現する、複雑な階層構造の6ステージ180画面の大興奮。必殺の制御球を操り敵を倒そう。  
SW-M002 標準価格 6,800円  
※12月上旬発売予定(T&Eソフト)

あのA1を超えろ

200,000円



(NEW)

● 便利な独立10キー ● 迫力の連射式パワーパッド

# Panasonic A1 MKII

パナソニックが運んで来たすごいヤツ。あのA1に後継機が誕生しました。由緒正しきアソビの血を引くパナソニックA1 MKII。連射式パワーパッドがついたから、さらにゲームに強いのです。その上、独立10キーもついて実用性もアップ。ルーレット、連射カウンターなどの内蔵ソフトも充実して、こんどもういっしょに29,800円。

**パナソニック MSX2 パソコン** 標準価格 **29,800円** FS-A1 MK2 近日発売

3.5インチFDDを搭載。漢字ROM内蔵。A1コンボでシステムはよう。

FS-A1F 標準価格 54,800円 近日発売



(NEW)

▶ お問い合わせやカタログご希望の方は、住所・氏名・年齢・職業をお書きの上、〒571 大阪府門真市大字門真100番地 松下電器産業株 情報機器部 MSX課まで、MSXはアスターの商標です。

心を満たす先端技術—— Human Electronics

松下電器産業株式会社